

25/06/2018 05:06 | [Poitiers](#) | [POITIERS](#) | [Imprimer](#) |

PARTAGER   

Ce projet, c'est loin d'être de la Bidouille

Des jeunes ont créé des boîtiers de commande des jeux vidéo adaptés aux personnes en situation de handicap.



Parce que la manette des jeux vidéo n'était pas adaptée aux handicapés, des jeunes ont conçu trois boîtiers de commande spécifiques.
AMAR PIERRE

La restitution du projet Bidouille s'est déroulée samedi, à la médiathèque de Saint-Éloi. Derrière ce drôle d'intitulé se cache un très beau projet collectif porté par des intervenants de la médiathèque de Saint-Eloi, du SESSAD IV (1), de l'association Les Petits Débrouillards, des Usines Nouvelles de Ligugé et d'un groupe de dix collégiens dont cinq, en situation de handicap.

Ensemble, ils ont imaginé, conçu et créé, au profit des personnes en situation de handicap, des boîtiers de commande adaptés aux jeux vidéo. « *Les membres du conseil communal des jeunes (CCJ) se sont, en effet, rendu compte que beaucoup de jeunes handicapés ne pouvaient pas jouer aux jeux vidéo parce que la manette n'était pas adaptée* », explique Cécile Royer, responsable de « la médiathèque autrement ». Ne pouvant porter ce projet seul, le CCJ s'est tourné vers Simon Royer, référent multimédia à la médiathèque du Grand Poitiers. Entre le 14 mars et le 30 mai, les différents acteurs se sont retrouvés à six reprises. Ils se sont notamment rendus sur l'espace « Handicap » de la Gamers Assembly, pour y recueillir un maximum d'informations. « *Les jeunes avaient de nombreuses questions à poser aux professionnels pour adapter les prototypes* », indique Julien Rat, des Usines Nouvelles.

Donner des idées
aux fabricants

Ils ont aussi participé, à la médiathèque Saint-Eloi, à un atelier d'appropriation de la culture scientifique autour du numérique, organisé par Les Petits Débrouillards. « *Là, ils ont découvert le fonctionnement d'une manette, appris à démonter un clavier, à sortir les cartes mères et à réaliser des circuits simples permettant d'actionner les commandes* », explique Simon Royer.

La suite du programme s'est déroulée aux Usines Nouvelles à Ligugé, avec la fabrication au Fablab (2) de trois prototypes. Les boîtiers vont maintenant être mis en service à la médiathèque de Saint-Éloi. « *Cela donnera peut-être des idées aux fabricants* », confie Jean-Louis Glénisson, le directeur de la médiathèque Mitterrand.

(1) SESSAD IV - PEP 86: Service d'éducation spéciale et de soins à domicile.

(2) Espace dédié à l'innovation, la fabrication, la formation et le partage de connaissances auprès du plus grand nombre.

Pour rejoindre le projet Bidouille. 05.49.52.31.51 ou mediathequeautrement@poitiers.fr